Atitit 动态对象 解决方案 在静态的语言里面儿

使用map来建设..

不个属性绑定..方法绑定..

调用的时候儿,要使用接口转换类型了..

Methodinvok.invok(map1,”meth1”,p1,p2);

This 指针的实现..

在meth里面儿,this point prop.. 会访问obj的属性了...